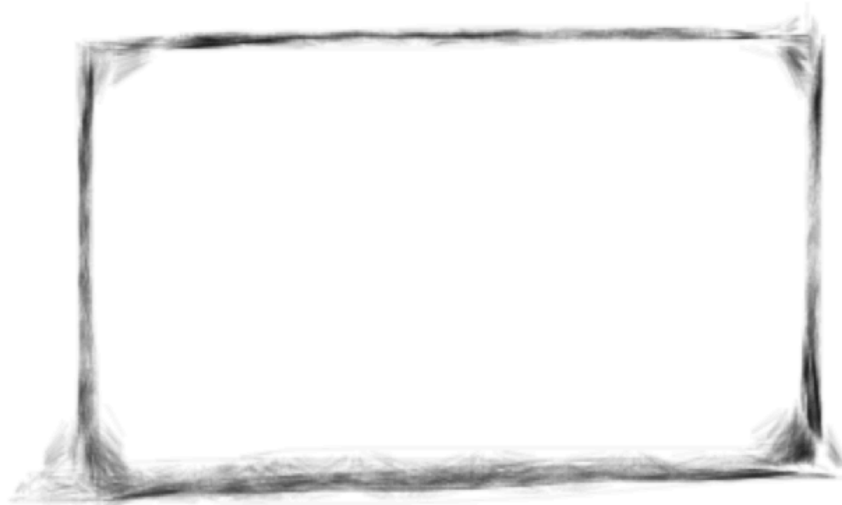


Sketch | mini-biblioteka JavaScriptowa symulująca odreczne szkicowanie



Zlecenie

// DEV meetings.pl

Team DevMeetings.pl zleci wykonanie mini-biblioteki (implementacja w JavaScript lub CoffeeScript) symulującej odreczne rysowanie podstawowych figur geometrycznych oraz złożonych obiektów graficznych. Rysowane figury muszą mieć „odreczny” charakter, symulujący rysowanie kredą, węglem lub ołówkiem.

Funkcjonalnosc

- Ustawienie parametrow pedzla: grubosc, kolor, szybkoosc rysowania, glosnosc dzwieku
- Rysowanie obiektow / figur: linia, prostokat, elipsa
- Rysowanie zlozonych figur / obiektow (np. strzalka, trojkat)
- Wypelnianie obiektow
- Pismo (pisanie litera po literze znakami „drukowanymi“, bez laczenia znakow w pismo odreczne)

Technologie

- JavaScript lub CoffeeScript
- Szkicowanie na canvasie

Pytania?

Chetnie odpowiem na wszelkie pytania zwiazane z projektem:

Piotr Zwolinski, zwolinskipiotr@gmail.com

rowniez podczas rozmowy Skype / telefonicznej.

Dalsze kroki

Chcialbys podjac sie projektu?

Skontaktuj sie z nami, prosimy rowniez o wstepne oszacowanie pracochlonnosci oraz kosztow wykonania projektu (widelki cenowe).

Proponowany harmonogram

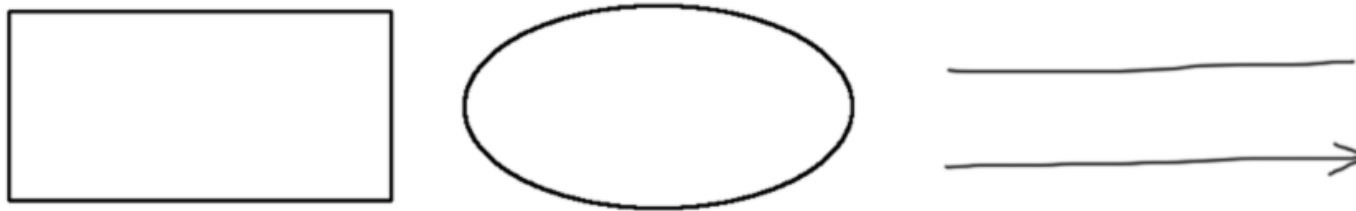
Iteracja #1 Okreslenie API biblioteki

Wspolne okreslenie API biblioteki, metod publicznych.
Na tym etapie wspolpraca miedzy wykonawca a zespołem DevMeetings.

Wynikiem iteracji jest:
Specyfikacja API biblioteki

Iteracja #2 Proste wyswietlanie obiektow

Proste wyswietlanie obiektow / figur (bez animacji rysowania), „zwyklymi“ nieostylowanymi pedzlami Canvasowymi – jako podstawowa implementacja API, przykladowo:

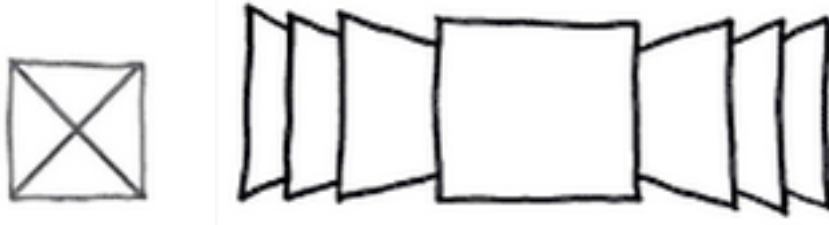


Wynikiem iteracji jest:
Pierwsza wersja biblioteki umozliwiajaca wyswietlanie (zwykle nieostylowane linie): odcinkow, elips, prostokatow, bez animacji rysowania

Iteracja #3 Rysowanie złożonych figur

Rysowanie złożonych figur składających się z odcinków i figur podstawowych (definicja złożonych obiektów np. poprzez liste wierzchołków)

Przykładowe figury:



Do ustalenia jest sposób definiowania figur:

- JSON
- lub imperatywnie rysowanie odcinków / prostokątów / elips
- Inna propozycja?

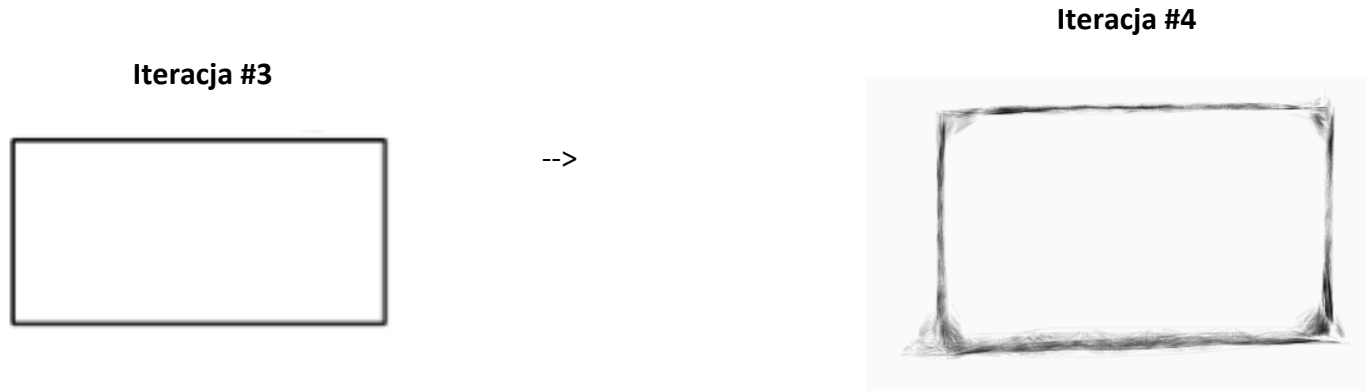
Chcemy móc zdefiniować bibliotekę obiektów, które będzie można rysować np. poprzez `.draw(„box-placeholder“)`

Wynikiem iteracji jest:

Kolejna wersja biblioteki umożliwiająca wyświetlanie (zwykle nieostylowane linie) złożonych obiektów.

Iteracja #4 Nadanie rysowanym obiektom stylizacji ołówka / węgla

Narysowane obiekty powinny mieć styl „rysowany“:



Wynikiem iteracji jest:

Kolejna wersja biblioteki wyświetlająca ostylowane figury / obiekty (charakter rysowania ołówkiem). API nie zmienia się w stosunku do poprzedniej iteracji.

Iteracja #5 Animowanie rysowania

Figury mają być rysowane (nie wyświetlane w całości).

API musi umożliwić ustawienia parametrów związanych z animacją rysowania:

- szybkość szkicowania
- głośność dźwięku

Dźwięk szkicowania:

Podczas szkicowania ma być wydawany dźwięk ołówka, zsynchronizowany z rysowaniem, w stylu:

- <http://www.youtube.com/watch?v=bWbRCU77IZY>
- <http://www.youtube.com/watch?v=7zGKdg9qIJM>
- <http://www.youtube.com/watch?v=GvTCvKWkQgo>

Wynikiem iteracji jest:

Kolejna wersja biblioteki rysująca (a nie wyświetlająca) obiekty i figury graficzne. API nie zmienia się w stosunku do poprzedniej iteracji.

Iteracja #6 Wypelnienia figur

Figury zamkniete (prostokaty, elipsy, zlozone figury z poprzedniej iteracji) moga byc wypelniane – tez stylem „rysowanym“. Rysowanie wypelnienia tez sie animuje (z okreslona szybkościa):



API musi umozliwiac ustawienia parametrow zwiazanych z wypelnianiem danej figury:

- kolor
- „gestosc kresek“ (do ustalenia jaki algorytm pod to podpiac)
- szybkość wypelniania (jak szybko sa rysowane poszczególne linie wypelnienia)
- glosnosc dzwieku

Wynikiem iteracji jest:

Kolejna wersja biblioteki wspierajaca rowniez odreczne wypelnianie figur.

Iteracja #7 Pismo odreczne

Mozliwosc pisania tekstow, litera po literze – litery „drukowane“, ktore mozemy zdefiniowac jako figury zlozone – iteracja #3. API musi wspierac prosta metode pisania tekstow, typu `.type(„To jest tekst“)`.

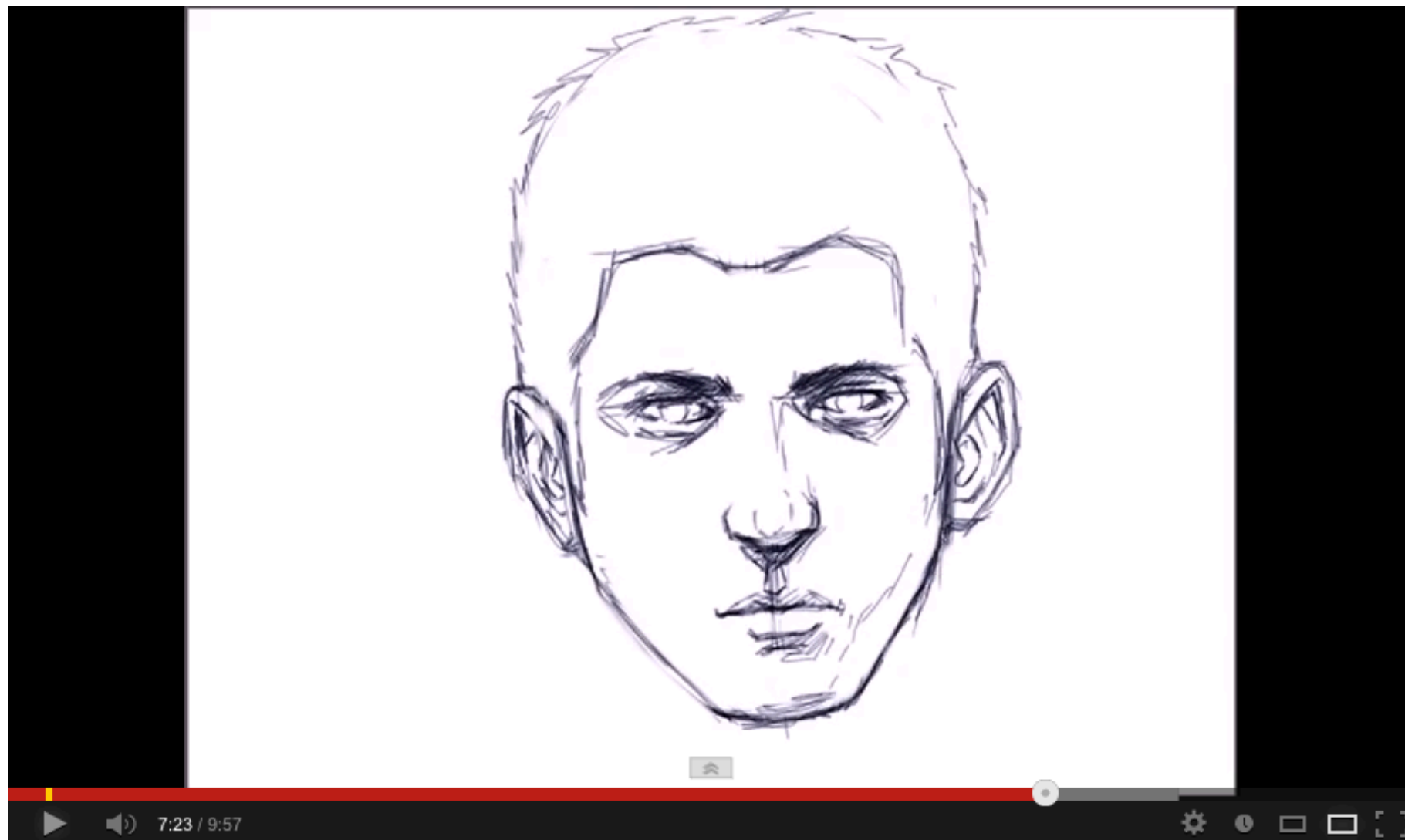


Wynikiem iteracji jest:

Kolejna wersja biblioteki wspierajaca rysowanie tekstow, litera po literze.

Stylistyka, inspiracje

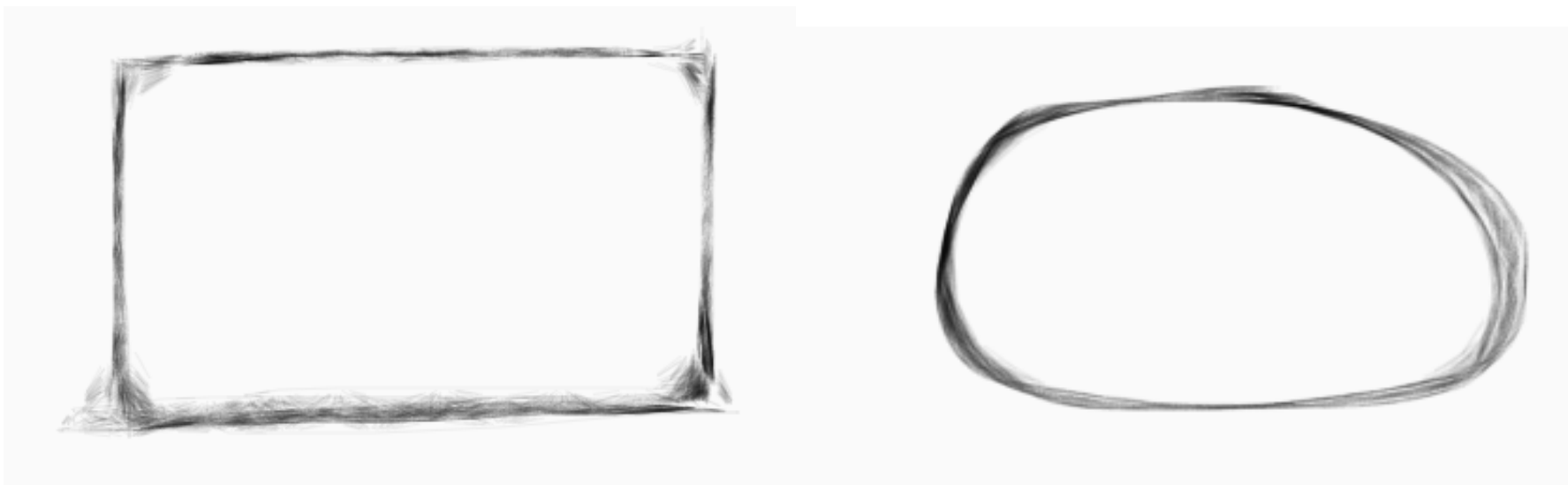
<http://www.youtube.com/watch?v=1618qH7KojU>



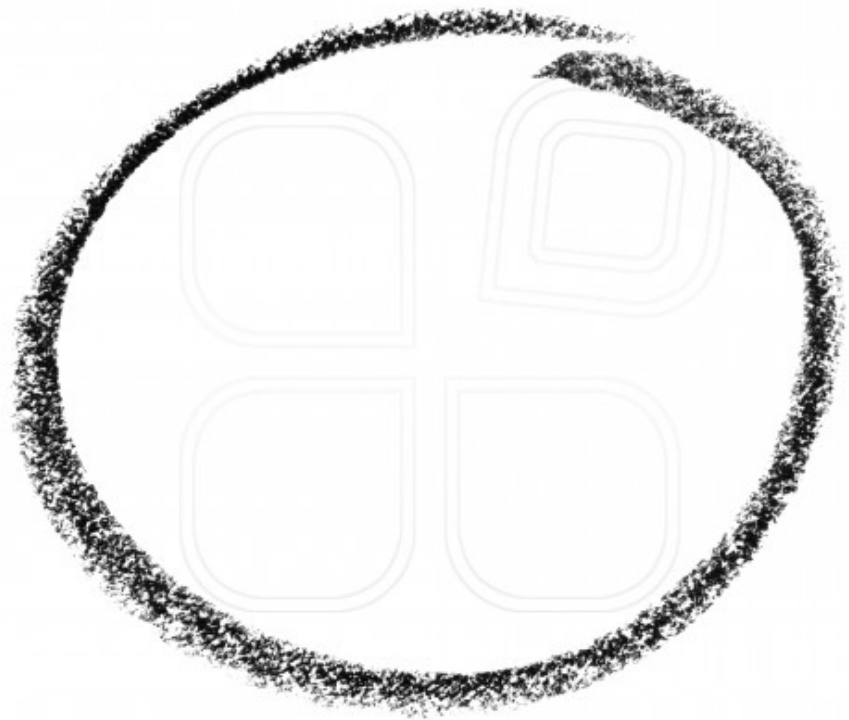
Stylistyka, inspiracje

<http://www.zefrank.com/scribbler/about.html>

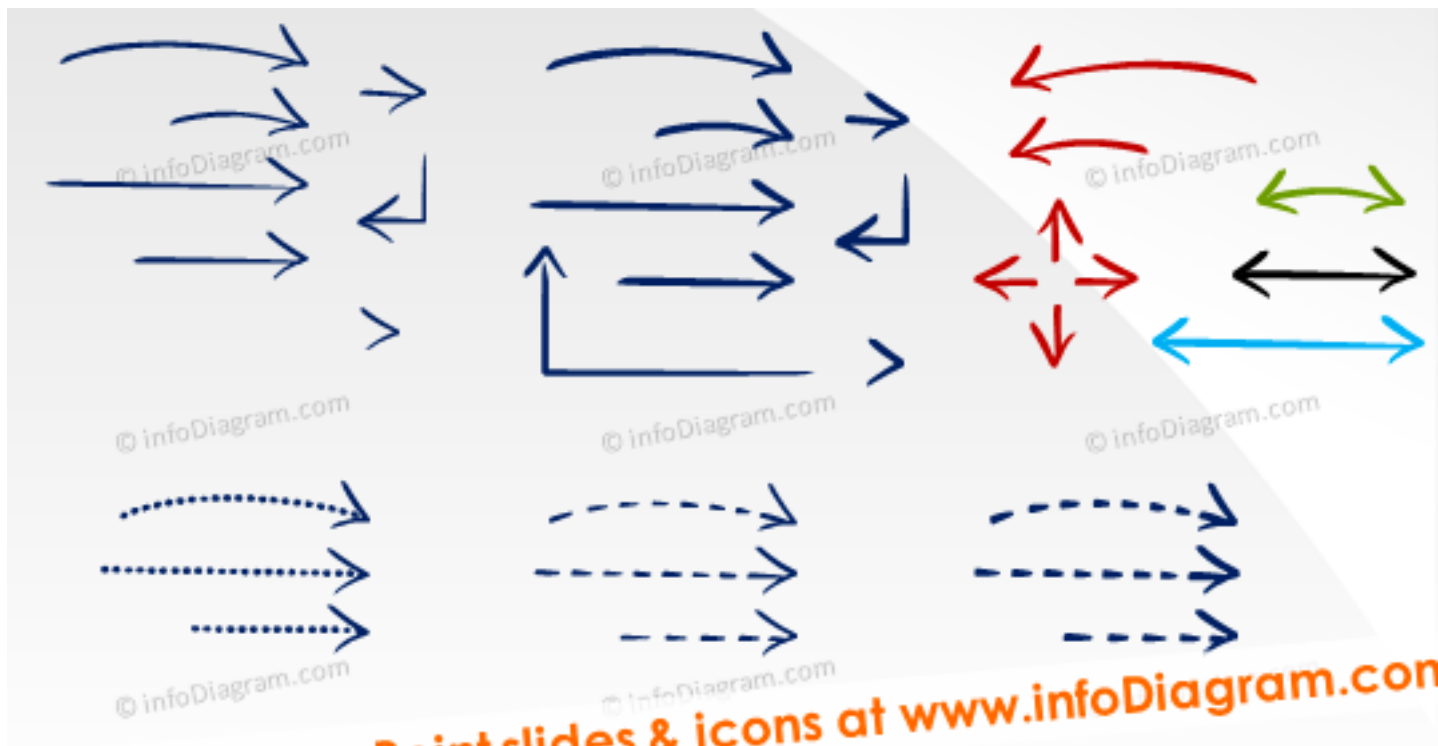
<http://mrdoob.com/projects/harmony/>



Stylistyka, inspiracje



Stylistyka, inspiracje



Basic diagram shapes (Ink with Scribble Filling)

Ink with Scribble fill style

Your text here

Your text

Your text

Fully editable variations, you can change color, size, rotation:

Your text

Oval shape

Oval shape

Oval shape

Oval shape

Arrow shape

Arrow shape

Arrow shape

Arrow shape

Arrow shape

Arrow shape

Arrow shape

Buy these PowerPoint slides & icons at www.infoDiagram.com

Copyright: infoDiagram.com

6/21 handdrawn-rectangle-oval-diagram-shapes-sketched-ppt-icon

Czego oczekujemy od Ciebie i co dajemy

Idealnie jeśli będziesz w stanie wziąć odpowiedzialność za cały projekt – dostarczając nam produkt, nie jego części.

Oczekujemy:

- Dostarczenia przez Ciebie pełnowartościowego „produktu” – będzie wykorzystywany jako biblioteka w naszych produktach edukacyjnych

Z naszej strony gwarantujemy:

- Dyskusje na temat sposobu zaprezentowania danego feature’a z naszym zespołem developerów.
- Kreatywna burza mózgow i kreatywna, wartościowa krytyka :-)
- Review techniczne, support przez naszych JavaScriptowców
- Support naszych designerów